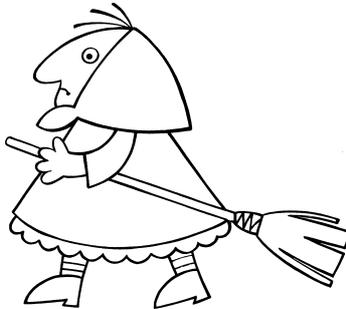


1

Retrouve l'amie de Pélagie :

Elle a un balai, une robe blanche, un chapeau noir et des chaussures noires.

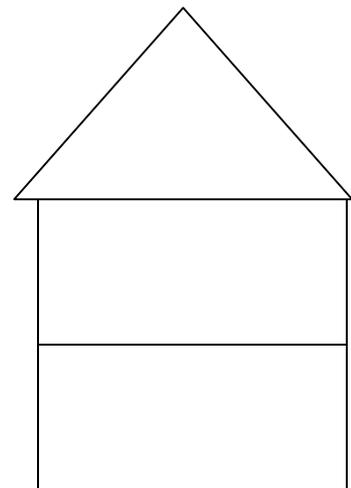
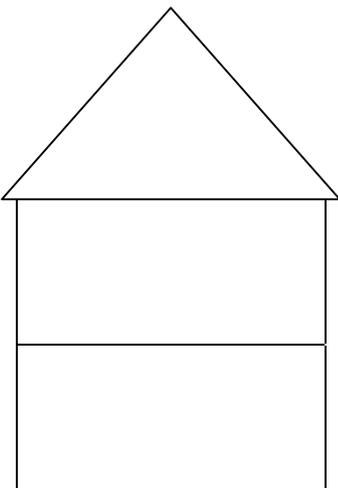
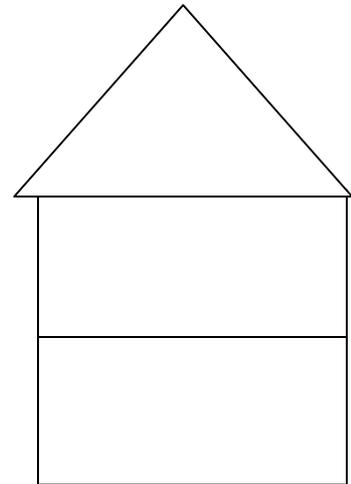
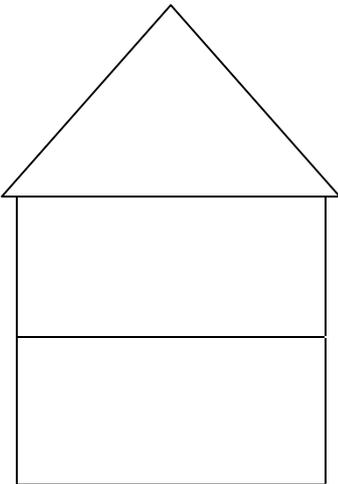
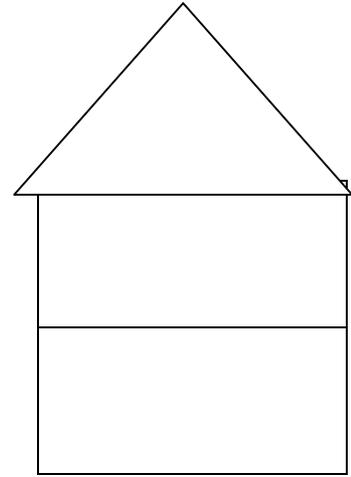
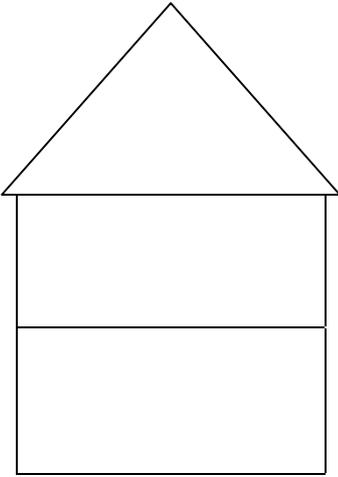


4 points

0 point

2

Aide Pélagie à transformer sa maison : trouve 6 solutions avec les 3 couleurs que tu as à ta disposition (chaque maison doit contenir 2 couleurs différentes).

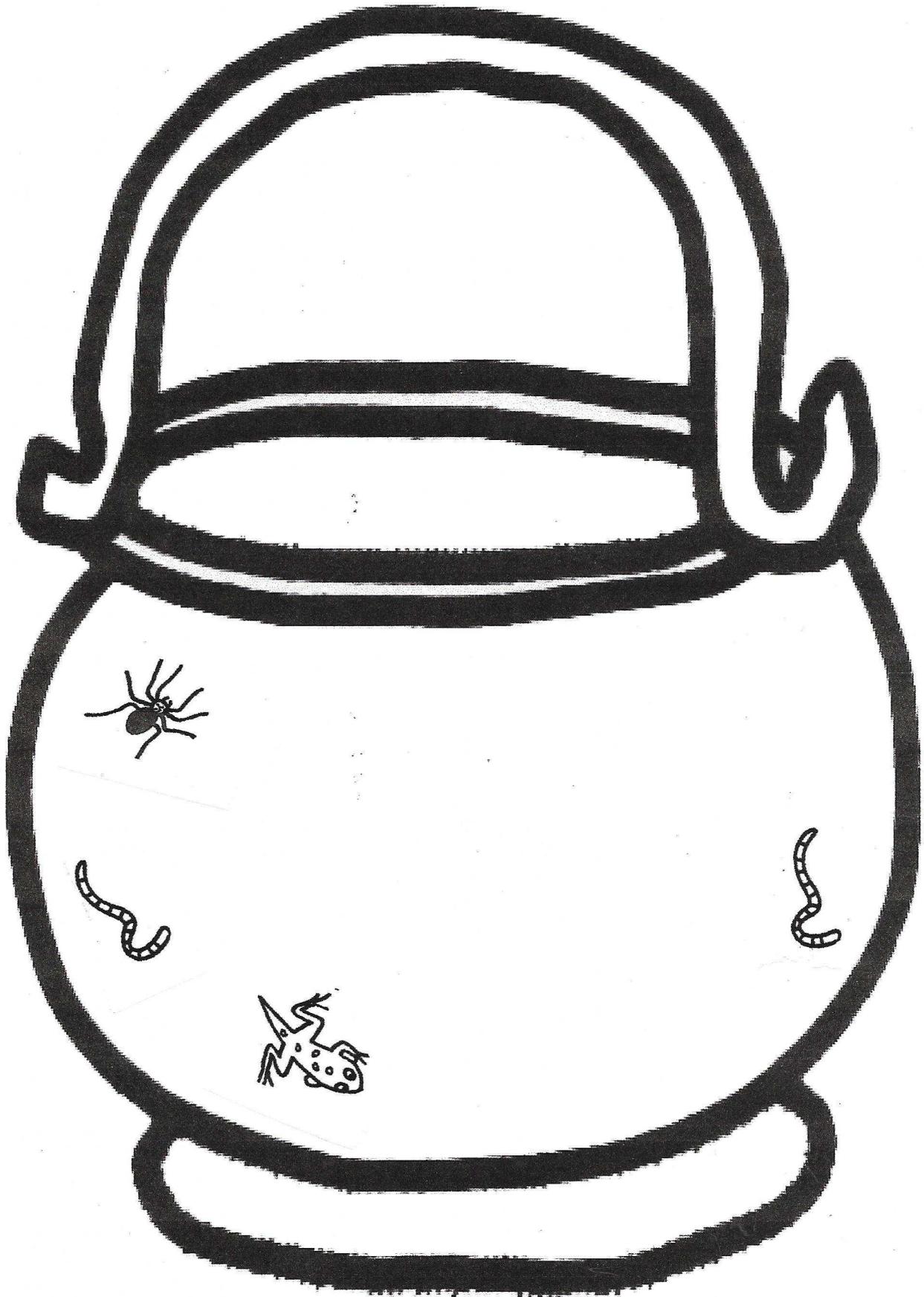


6 points	5 points	4 points	3 points
2 points	1 point	0 point	

3

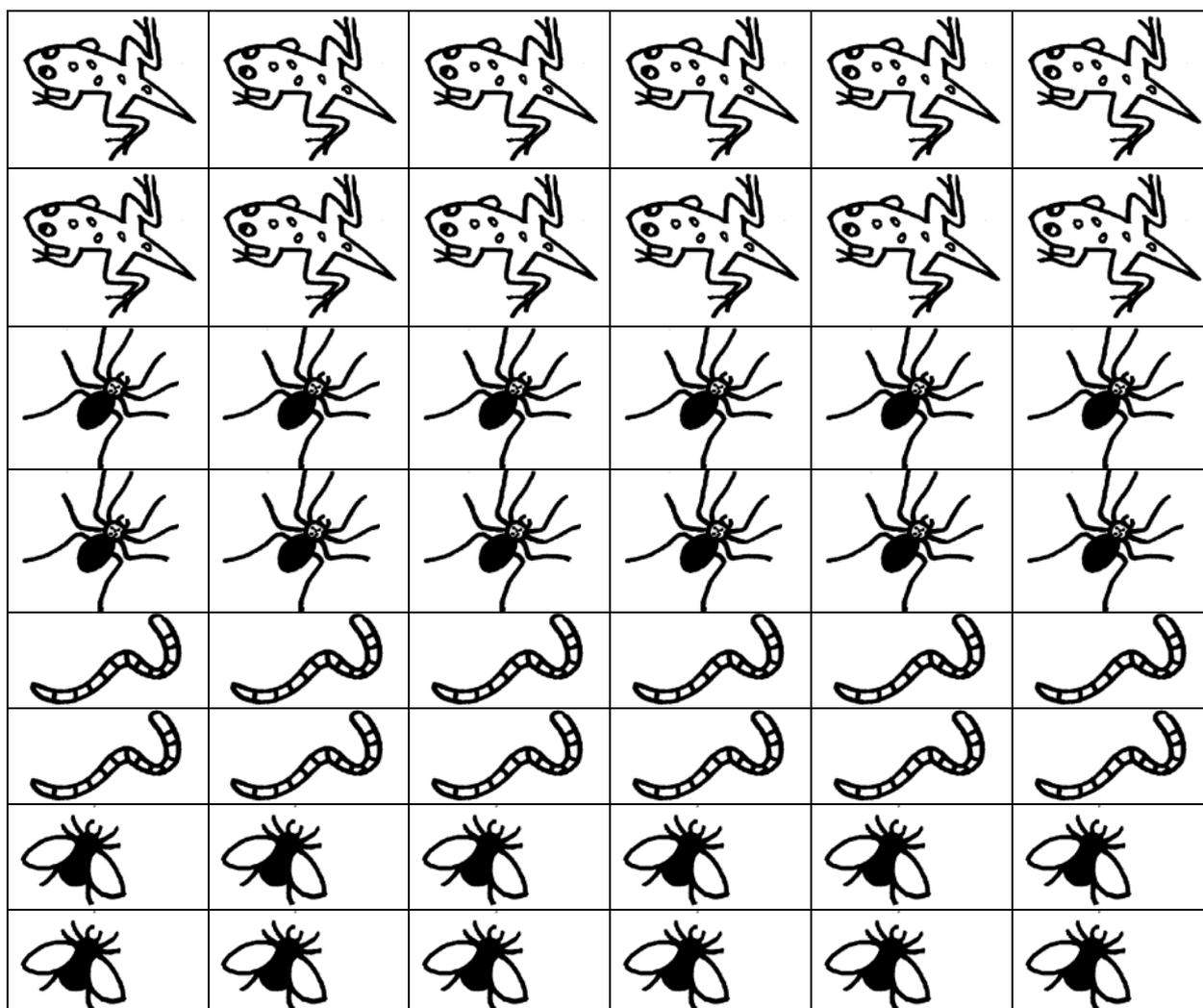
Complète le deuxième chaudron pour qu'il soit identique au premier.





4 points	3 points	2 points	1 point
0 point			

Matériel pour 1 élève



Notation :

Épreuve 2 :

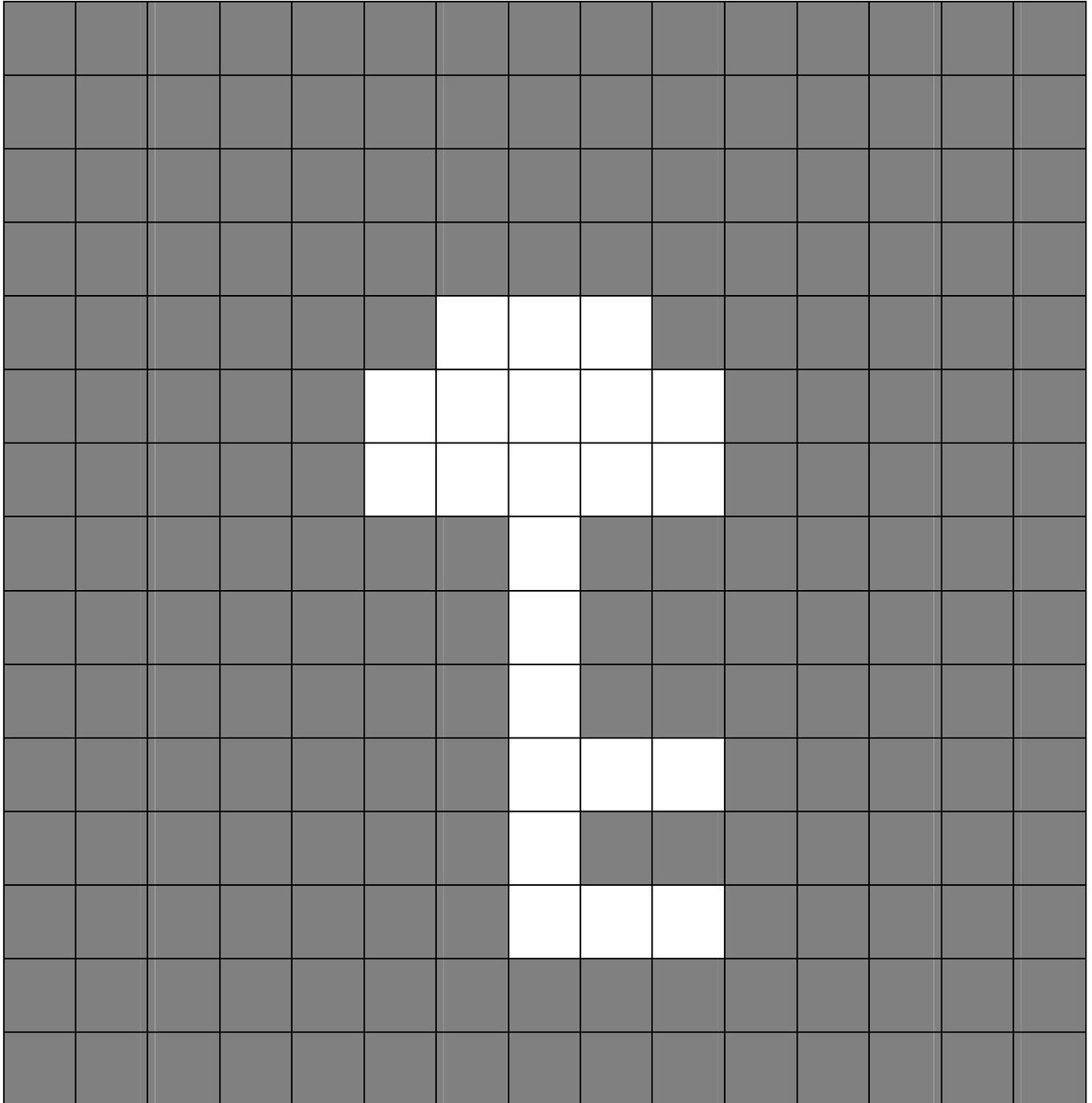
1 point par maison différente.

Épreuve 3 :

1 point par catégorie d'animaux comptée correctement.

4

Pélagie doit ouvrir la porte de son château.
Fabrique lui une clé :



6 points

4 points

2 points

0 point

Matériel pour un élève

Imprimer en 3 couleurs :

- sur une feuille verte → réussi du premier coup = 6 points
- sur une feuille orange → deuxième essai réussi = 4 points
- sur une feuille rouge → troisième essai réussi = 2 points

